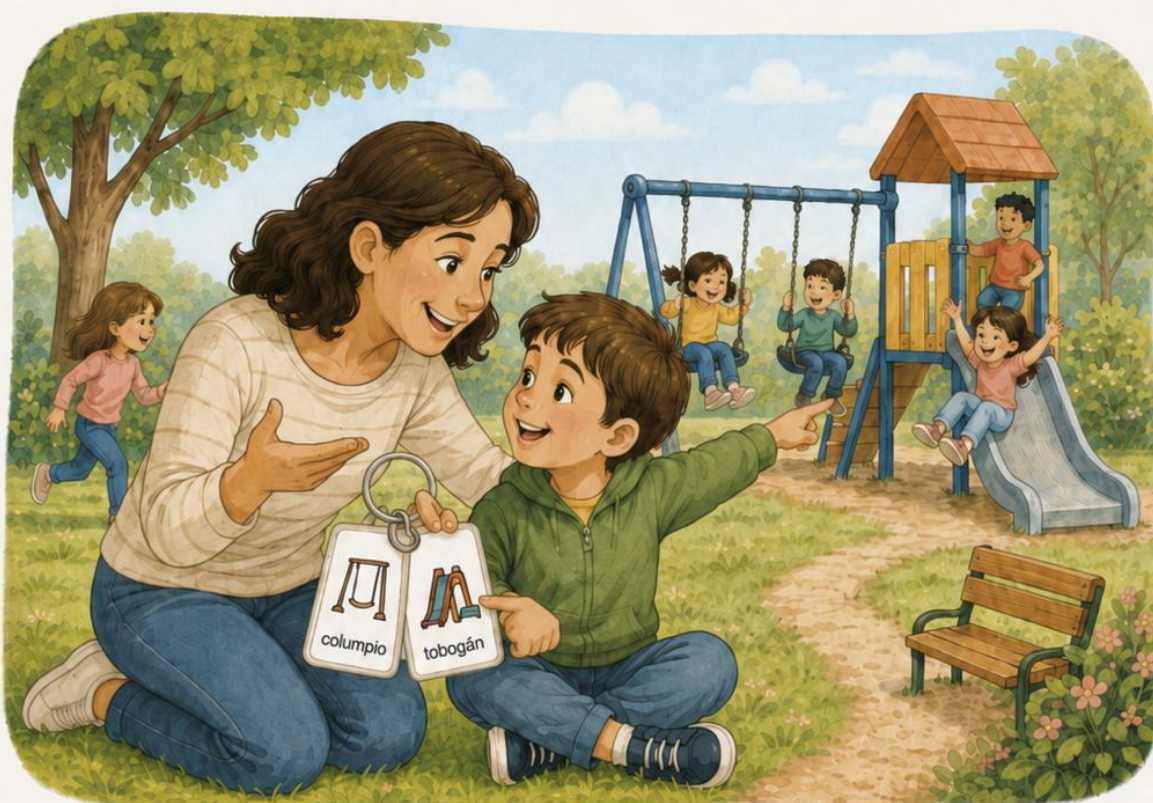




Llavero de comunicación

Vamos al parque

Un apoyo visual para comprender,
elegir y comunicarse durante el juego.



Biblioteca Diotima

Recursos para acompañar la comunicación
en la vida cotidiana.



BIBLIOTECA DIOTIMA

Recursos para acompañar la comunicación en la vida cotidiana



¿Qué es un llavero de comunicación?



Un llavero de comunicación es una herramienta sencilla que nos ayuda a comunicarnos en un momento concreto del día a día.

Está formado por pequeñas tarjetas con imágenes o pictogramas que permiten expresar necesidades, hacer elecciones, pedir ayuda, rechazar algo o anticipar lo que va a ocurrir.



Un apoyo sencillo y siempre disponible

Es un recurso de baja tecnología: no necesita batería, conexión a internet ni ningún dispositivo electrónico. Podemos llevarlo fácilmente en la mochila, en el bolso o enganchado a una prenda y utilizarlo allí donde sea necesario.



Un apoyo, no un sistema completo

El llavero no sustituye a un sistema de comunicación completo ni a las demás formas de comunicarse del niño o la niña.

Su función es facilitar la expresión de algunas cosas concretas en una situación determinada.



No pretende incluir todo lo que una persona puede querer comunicar, sino ofrecer algunas palabras útiles justo cuando las necesita.





BIBLIOTECA DIOTIMA

Recursos para acompañar la comunicación en la vida cotidiana

Cómo montar el llavero paso a paso

Para que las tarjetas queden bien selladas, duren más tiempo y puedan utilizarse incluso cerca del agua, sigue este orden:



1. Recorta las tarjetas

Recorta cada tarjeta siguiendo su borde exterior. Recorta también el círculo de la esquina superior izquierda. Es importante hacer ambos recortes antes de plastificar.



2. Colócalas en la funda de plastificar

Deja suficiente espacio entre una y otra para poder recortarlas después. Pega cada tarjeta al plástico con un poco de pegamento de barra antes de plastificar. Así no se moverán y no se arruinarán dentro de la plastificadora.



3. Plastifica las tarjetas

Introduce la funda en la plastificadora siguiendo las indicaciones del aparato. Espera a que el plástico se enfríe antes de volver a recortar.



4. Recorta dejando borde de plástico

Recorta de nuevo cada tarjeta dejando unos milímetros de plástico transparente alrededor. Haz lo mismo alrededor del círculo de la anilla. Ese borde sella el papel y las hace más duraderas y aptas para el agua.



5. Redondea las esquinas

Redondea todas las esquinas para evitar puntas o bordes afilados. Así el niño o la niña podrá utilizarlas con más comodidad y seguridad.



6. Coloca un mosquetón pequeño

Cuando todas las tarjetas estén listas, introduce un mosquetón pequeño por los círculos. Te facilitará sacar o meter tarjetas cuando lo necesites.

Comprueba que las tarjetas giran bien y que no queda ningún borde abierto.



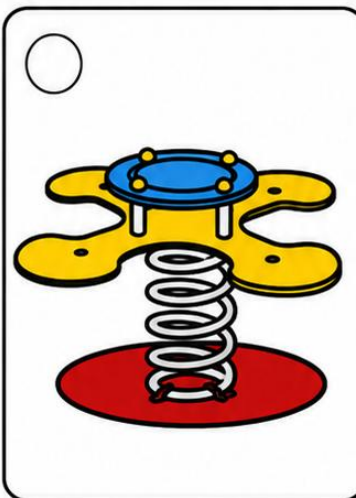
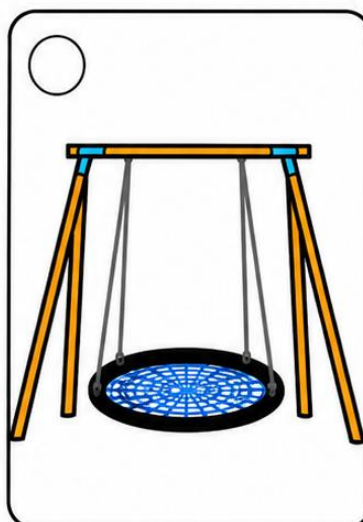
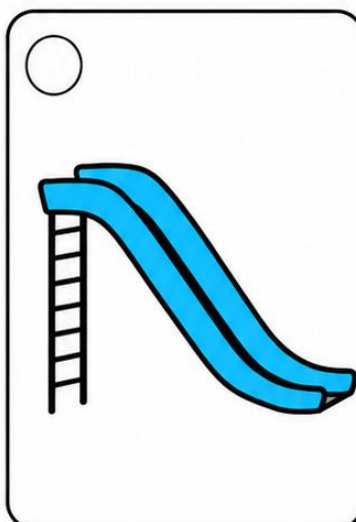
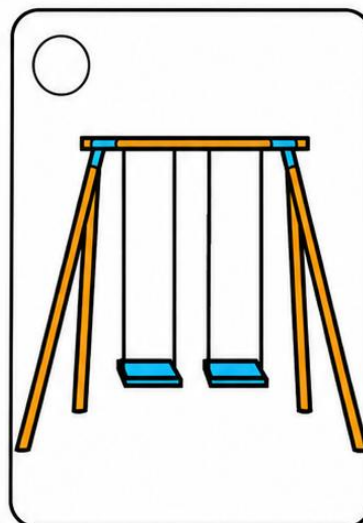
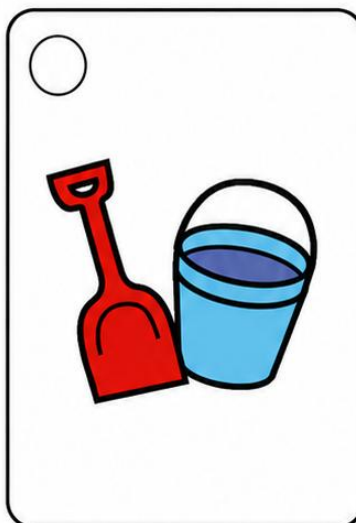
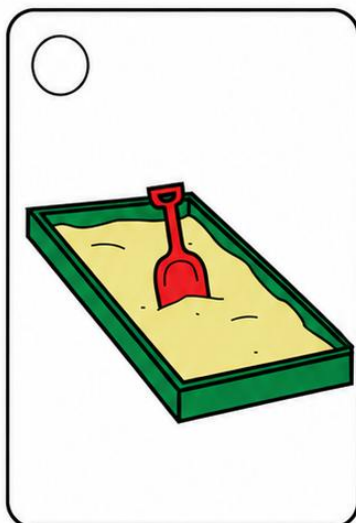
Recuerda: primero se recortan las tarjetas y el círculo, después se plastifican y, por último, se vuelven a recortar dejando un borde de plástico para que queden selladas y resistentes al agua.





Actividades del parque

arenero, cubo y pala, columpio, cama elástica, tobogán, columpio cesta y balancín.



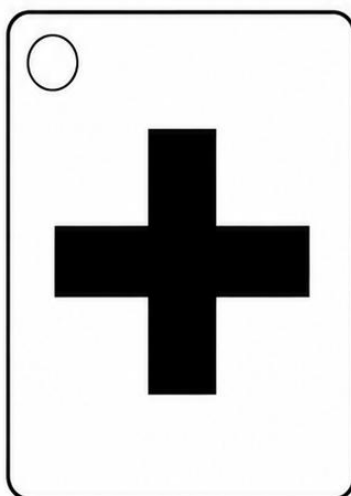
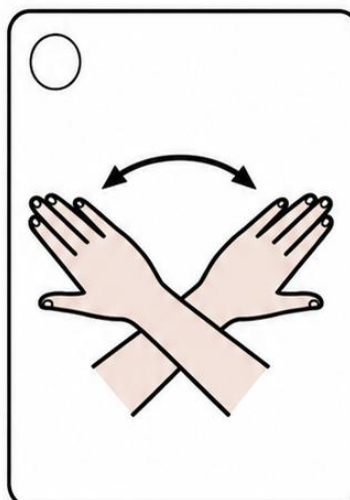
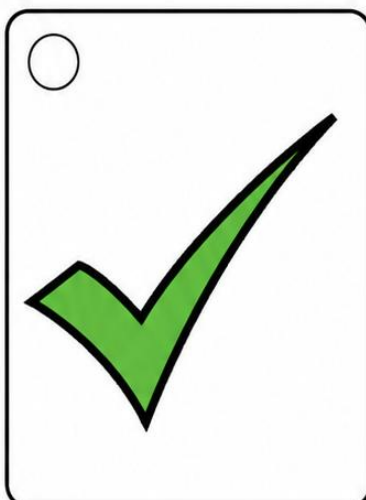
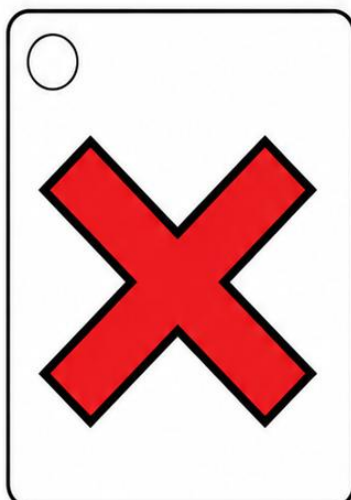
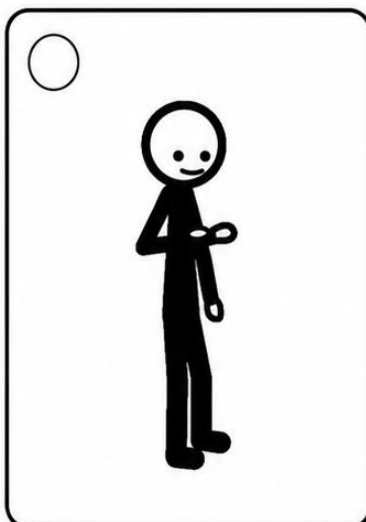
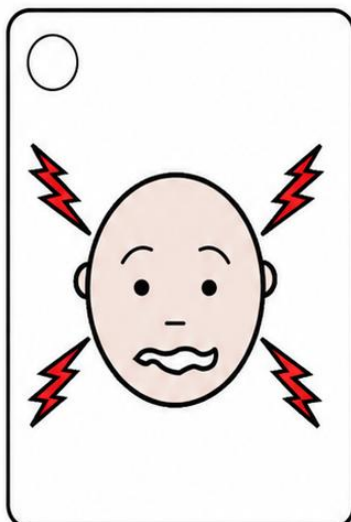
Autor: Diotima

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC. Se distribuyen bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Palabras funcionales

dolor, esperar, ayuda, no, sí, terminar y más.



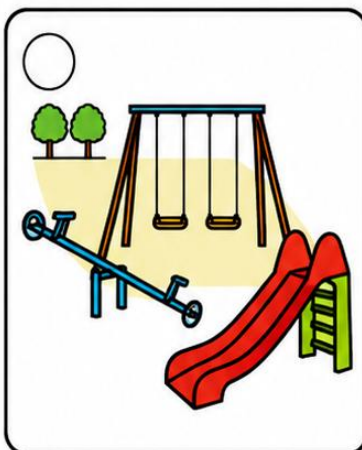
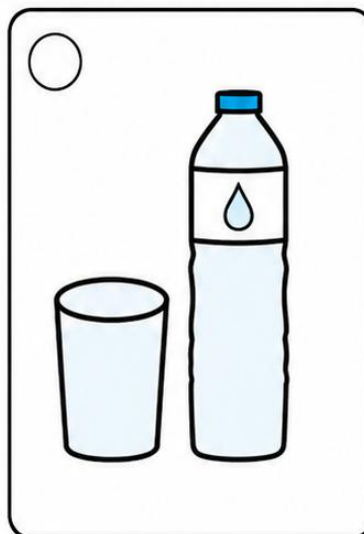
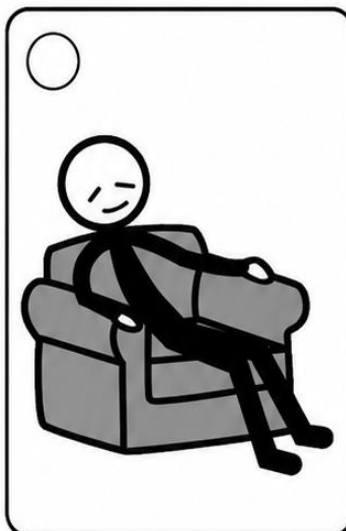
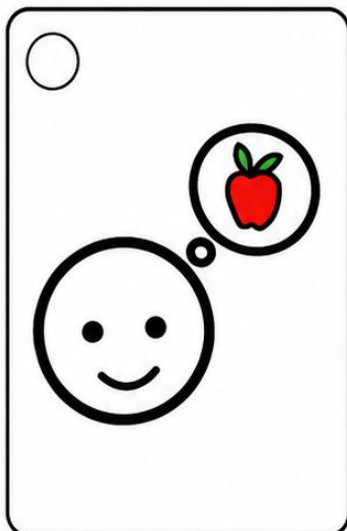
Autor: Diotima

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC. Se distribuyen bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Necesidades básicas y transiciones

hambre, descansar, hacer pis, hacer caca o usar el baño,
volver a casa, beber agua y parque.



Autor: Diotima

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC. Se distribuyen bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Nota informativa:

Este material ha sido elaborado por @Diotima para favorecer la comunicación, la participación y el aprendizaje en contextos cotidianos.

Los pictogramas utilizados pertenecen a **ARASAAC (Centro Aragonés para la Comunicación Aumentativa y Alternativa)**, creados por **Sergio Palao** y distribuidos bajo licencia **Creative Commons BY-NC-SA 4.0**.

Se autoriza su uso, copia y adaptación siempre que se cite la autoría, no exista un uso comercial y las obras derivadas se compartan con la misma licencia