



¿A quién le toca?

Esperar un turno puede resultar difícil cuando no sabemos quién participa ahora, quién será el siguiente o cuánto falta para que vuelva a tocarnos.

Un apoyo visual sencillo puede hacer visible la organización del juego. Utilizamos fotografías reales de las personas participantes y una flecha móvil para señalar de quién es el turno.

Para dos personas

Coloca una fotografía de cada participante a ambos lados del panel. Une una flecha móvil en el centro con un encuadernador redondo y gírala para señalar:

AHORA LE TOCA A...

Al terminar cada turno, mueve la flecha hacia la otra fotografía.

Para tres o más personas

Coloca las fotografías formando una rueda. La flecha central señala quién juega en ese momento y una segunda indicación muestra la dirección en la que avanzan los turnos.

Así, cada persona puede anticipar:

- quién juega ahora;
- quién será la siguiente;
- cuándo volverá a llegar su turno.



Cómo preparar el material

1. Imprime la plantilla y añade fotografías reales.
2. Plastifica la base y la flecha por separado.
3. Recorta la flecha.
4. Haz un pequeño agujero en el centro de ambas piezas.
5. Únelas con un mini encuadernador redondo.
6. No cierres el encuadernador demasiado para permitir el movimiento.

Consejo útil: si pones una pequeña arandela entre la flecha y la hoja base el movimiento será más fluido



El apoyo visual no pretende que el niño, o la niña, espere durante mucho tiempo desde el principio. Comenzamos con turnos breves y predecibles y ampliamos la espera poco a poco.



Plantilla A (dos jugadores)



¿A quién le toca?

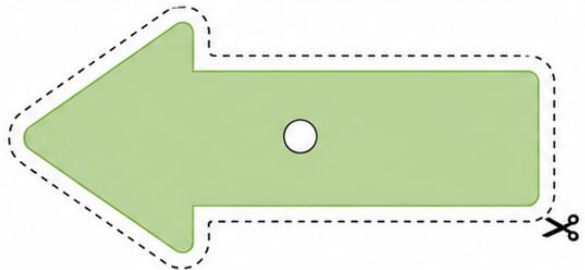




PEGA AQUÍ
LA FOTO



PEGA AQUÍ
LA FOTO



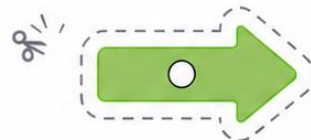


Plantilla B (tres jugadores)





Plantilla C (cuatro jugadores)



♥ Recorta la flecha,
colócala en el centro
del tablero y fíjala
con un broche.