



Apoyo visual para comprender las reglas del juego

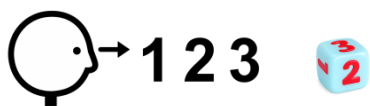
“¡Atrapa la caca!”



Ponemos la caca dentro del WC



Tiramos el dado girando la cisterna



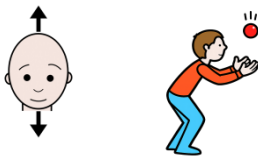
Miramos el número del dado



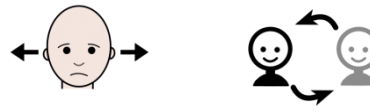
Empujamos el desatascador el número de veces que dice el dado



¿Salta la caca?



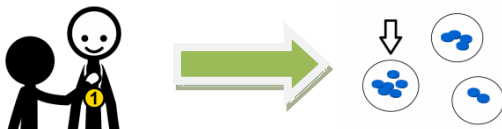
- ¡Sí! ¡Intenta atraparla!



- ¡No! Le toca intentarlo a otra persona.



Si atrapas la caca, tienes una moneda azul



Gana quién tenga más monedas azules



Nota informativa:

Este material es un apoyo complementario. Para jugar es necesario disponer del juego original.

Este material ha sido elaborado por Diotima para favorecer la comunicación, la participación y el aprendizaje en contextos cotidianos como es el juego.

Los pictogramas utilizados pertenecen a **ARASAAC (Centro Aragonés para la Comunicación Aumentativa y Alternativa)**, creados por **Sergio Palao** y distribuidos bajo licencia **Creative Commons BY-NC-SA 4.0**.

Se autoriza su uso, copia y adaptación siempre que se cite la autoría, no exista un uso comercial y las obras derivadas se compartan con la misma licencia.